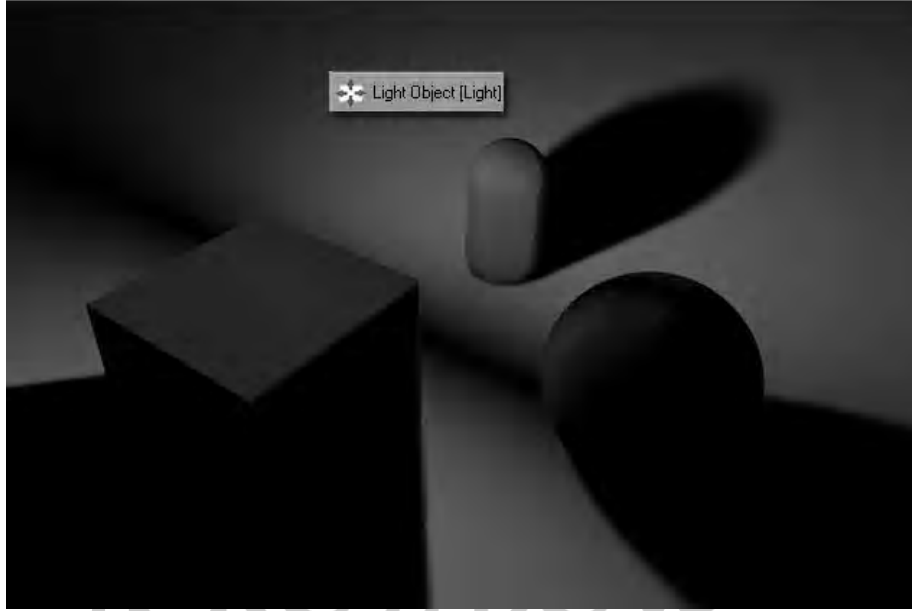


## Area Light -

لتوزيع الضوء فى كل الاتجاهات فى محيط معكبي الشكل أو مستطيل بخلاف أداة الضوء الدائرى Omni فهنا توزيعات الضوء تكون أفضل وواقعية أكثر



نلاحظ أن الظلال ممتدة خلف كل كجسم بحسب سقوط الضوء عليه وقوته

## Environment -

الضباب . ومن خصائصه فعل تبيوب Enable Fog وزد قيمة Environment Strength

